

Autodesk Entertainment Creation Suite satın almak için en iyi nedenler

Yaratıcılık ve veriminizi artıran ve uygun maliyetli bir çözüm sunan Autodesk® Entertainment Creation Suites ile en modern ve ileri teknoloji veri yolunu kullanabilirsiniz.

Autodesk Entertainment Creation Suites hakkında daha fazla bilgi edinmek için www.sayisalgrafik.com.tr adresini ziyaret ediniz.

Size en yakın satıcının yerini bulmak için www.sayisalgrafik.com.tr/satis adresini ziyaret ediniz.

1

En Son Teknoloji Yaratıcı Araç Setleri

Sanatçılar ve prodüksiyon şirketleri Autodesk® Entertainment Creation Suite 2012 ile son derece güçlü ve yaratıcı araçlara bir o kadar da uygun fiyat karşılığında sahip olabilmektedir. Standard Suite Autodesk® Maya® 2012 veya Autodesk® 3ds Max® 2012 yazılımlarını seçenek olarak sunar ve gerçek zamanlı karakter canlandırma yazılımı Autodesk® MotionBuilder® 2012 ve dijital şekil verme ve doku boyama yazılımı Autodesk® Mudbox™ 2012 ile donatılmıştır. Premium ürününü tercih eden sanatçılar, ilave olarak gelişmiş efektler ve çok kaliteli yüz canlandırmaları yaratmak için kullanılan Autodesk® Softimage® 2012 yazılımına erişebilmektedir. Bugünün projelerini destekleyen ve yarının fırsatlarına hazırlık yapan modern ve esnek veri yolları yaratmak için Suites'in avantajlarından yararlanmalısınız.



Assassin's Creed Brotherhood.
Resim, Ubisoft izni ile kullanılmıştır.

2

İnanılmaz Maliyet

Autodesk® Entertainment Creation Suite sanatçılar ve prodüksiyon şirketlerine son derece güçlü yaratıcı araçlara önemli fiyat avantajlarıyla erişim imkanı sunmaktadır. Her bir ürünü tek tek satın alma seçeneğine kıyasla Standard Suite'de yüzde 35'i ve Premium Suite'de ise yüzde 40'ı aşan tasarruf sağlanmaktadır.



Might and Magic Heroes VI.
Resim, Mikros Image izni ile kullanılmıştır.

3

İşe Odaklı Araçlar Verimlilik Artışına Yardımcı Oluyor

Sanatçılar kesintisiz üretim iş akışını optimize etmeye yardımcı özel araçlarla donatılmış olan Autodesk Entertainment Creation Suite sayesinde 3B modelleme, şekil verme, doku boyama, gelişmiş karakter canlandırma ve efekt işlerini hızlı bir şekilde yapabilmektedir. Sanatçılar Mudbox yazılımı ile son derece detaylı organik modeller yaratmak için sezgisel, gerçek dünya arayüzünü kullanabilir. MotionBuilder gerçek zamanlı ve etkileşimli 3B motor ve gelişmiş karakter canlandırma araçları ile canlandırma seçeneklerini artırmaktadır. Softimage yazılımı ise gelişmiş efektler yaratmaları, kinematik hareket ve davranışları gerçekleştirmeleri ve ICE (Interactive Creative Environment – Etkileşimli Yaratıcı Ortam) ile geometri üretmeleri için sanatçılara yardımcı olmaktadır.



Alan Wake. Resim, Remedy Entertainment Ltd. izni ile kullanılmıştır.

4

Uyum Sağlayan Çözüm

Autodesk Entertainment Creation Suites uyumlu ve etkin bir veri yolu çözümünü oluşturmak için Autodesk® FBX® 2012 veri alışverişi teknolojisiyle sıkı bir entegrasyon içindedir. Sanatçılar Maya veya 3ds Max ve MotionBuilder, Mudbox ve Softimage arasında tek tuş ile içeriği hızla ve kolayca transfer edebilmekte ve işbirliğine uygun, tekrar eden ve çapraz ürün iş akışlarından yararlanabilmektedir.



Resim, Hangzhou Xuanji Science & Technology Information Corporation izni ile kullanılmıştır.

5 Prodüksiyon Esnekliği

Maya veya 3ds Max yazılımlarından birini seçen ve yanında Mudbox ve MotionBuilder ile tercihe bağlı olarak Softimage'i kullanan sanatçılar pek çok araçtan oluşan bir palete kavuşur, elindeki işe en uygun aracı seçebilme esnekliğine sahip olur ve daha zorlu projeleri üstlenebilir. Suite'lerde yer alan tamamlayıcı araçlar, sanatçıların daha kaliteli sonuçlara daha etkin şekilde ve uygun maliyetlerde ulaşmasına olanak sağlar..

6 Autodesk MotionBuilder ile Gerçek Zamanlı Performans

MotionBuilder'un Maya veya 3ds Max iş akışına ilave edilmesi üretim verimliliğini artırmakta ve yüksek hacimde karakter canlandırması gerektiren projelerde daha yüksek kalitede sonuçların elde edilmesine yardımcı olmaktadır. MotionBuilder; Maya veya 3ds Max'ı tamamlayan bir araçtır ve sahip olduğu gerçek zamanlı 3B motor ve karakter donatımı (rigging), doğrusal olmayan (non-linear) canlandırma düzenleme, hareket yakalama (motion capture), veri manipülasyonu ve etkileşimli dinamikler özellikleriyle baştan sona tümleşik canlandırma çözümleri geliştirilmesine yardımcı olur.

7 Autodesk Mudbox ile Dijital Şekil Verme ve Doku Boyama

Mudbox profesyonel sanatçılar tarafından geliştirilmiş bir yazılımdır ve 3B modelleme ve doku sanatçılarına, teknik detayları düşünmeden, vizyonlarını gerçekleştirme özgürlüğü vermektedir. Sektörün önde gelen dijital şekil verme ve doku boyama çözümü olan Mudbox, çok gerçekçi 3B modellerin yaratılmasında kullanılan güçlü yaratıcı araçlarla donatılmış son derece sezgisel bir arayüze sahiptir. Mudbox geleneksel 3B modelleme uygulama kalıbını kırmıştır ve size organik fırça tabanlı 3B modelleme tecrübesi yaşatır. Bu çerçevede şekil verme ve boyama tekrarlarını birden çok mesh ve haritada kolaylıkla yönetmenizi mümkün kılan 2B ve 3B katmanlar kullanılır. Sanatçılar ve modelleme uzmanları çalışmalarını hedef ortamda değerlendirebilir veya sunabilir. Bu ise hatasız ve gerçekçi sonuçların alınmasına yardımcı olmaktadır.

8 Autodesk Softimage ile Yüksek Performanslı Yaratıcılık

Softimage; Maya veya 3ds Max ile ideal bir şekilde çalışan yüksek performanslı bir 3B uygulamadır, sanatçıların çarpıcı karakter canlandırma, prosedürel modeller ve efektler yaratmak için yıkıcı olmayan, sezgisel iş akışları kullanmasını sağlar. Softimage yazılımı, ICE (Interactive Creative Environment) platformu ve Autodesk® Face Robot® gibi özel araç ve iş akışlarıyla Maya veya 3ds Max iş akışı veri yolunu genişletmektedir. Sanatçılar çok kanallı (multi-threaded) GigaCore mimarisi sayesinde Softimage'i milyarlarca alt bölüm yüzey poligonları ile kaplayabilmekte ve milyonlarca poligon ve binlerce canlandırılmalı nesnelere içeren son derece karmaşık karakterleri ve sahneleri manipüle edebilmektedir.

Siz de Autodesk Aboneleri arasına katılın, siz de güncel teknolojiden yararlanın.

Elinizdeki Autodesk yazılımlarının, abonelik süresince yayımlanan bütün yeni sürümlerine ücretsiz sahip olursunuz.

Abone olduğunuz yazılım için, heryıl yayımlanabilecek avantaj paketlerine ve bütün eklentilere erişebilirsiniz.

Abonelik Lisans Anlaşması'nda açıklandığı şekliyle, yazılımın önceki sürümlerini kullanabilirsiniz.

Abonelik Lisans Anlaşması'nda açıklandığı şekliyle, yazılımınızı evinizden veya işyerinizden kullanabilirsiniz.

Autodesk'ten direkt web tabanlı teknik destek alabilirsiniz.

e-Learning dersleri ile, yazılımlara ve eklentilere ilişkin deneyimlerinizi artırabilirsiniz.

Autodesk Beta programlarına dahil olabilirsiniz.

Yıllık abonelik bedeli belli olduğundan, bütçelemeniz kolaylaşır, fiyat artışlarından etkilenmezsiniz.

Daha detaylı bilgi için:
www.sayisalgrafik.com.tr/abonelik



Deus Ex: Human Revolution™. Resim, Eidos Montréal izni ile kullanılmıştır.



The Third Letter. Resim, Marauder Film izni ile kullanılmıştır.



Medal of Honor. Resim, EA Danger Close Games izni ile kullanılmıştır.

Autodesk Yetkili Satıcı Listesi için
www.sayisalgrafik.com.tr/satis

Autodesk®

Autodesk Tasarım Suitleri, kapsamındaki yazılımlara, aynı anda tek kişi tarafından kullanım için lisans verilmektedir.

Autodesk, FBX, Maya, Motion Builder, Mudbox, Softimage ve 3ds Max, Autodesk Inc. ve/veya Autodesk yan kuruluşlarının ve/veya Autodesk iş ortaklarının ABD'de ve/veya diğer ülkelerde tescilli markalarıdır. Diğer tüm marka isimleri, ürün isimleri veya tescilli markalar, kendi sahiplerine aittir. Autodesk, önceden bir bildirim yapmadan, satılan ürünlerde ve ürünlerin özelliklerinde değişiklik yapma hakkına sahiptir. Autodesk ve SAYISAL GRAFİK bu dokümanda olabilecek tipografik veya grafik hatalardan sorumlu değildir. © 2011 Autodesk, Inc'in tüm hakları saklıdır. SAYISAL GRAFİK, SAYISAL GRAFİK Ltd. Şti.'nin tescilli markasıdır.

Autodesk Yetkili Dağıtıcısı

SAYISAL GRAFİK™